

1. Кожна програма C ++ починається з функції:

☐ #include

☐ main

☐ my_function

☐ int()

2. Що потрібно використовувати, якщо функція не повинна повертати значення?

3. Функція C ++ складається з:

☐ Тільки тип повернення

☐ Тип повернення, назва функції, параметри та тіло

☐ Ім'я без жодного тіла

4. Заповніть пробіли, щоб визначити функцію з назвою my_func, яка повертає тип void та друкує "I am a function" у своєму тілі:

```
_____ my_func()
{
    _____ << "I am a function" << endl;
}
```

5. Функція повинна бути оголошена:

☐ до її виклику

☐ після її виклику

6. Заповніть пробіли, щоб вивести "it works!" на екрані. Введіть прототип функції перед її викликом.

```
void _____ ();  
int main()  
{  
    some_func();  
    return 0;  
}  
_____ some_func() {  
    cout << "it works!" << endl;  
}
```

7. Заповніть пропущені частини наступного коду, щоб визначити функцію printValue (), яка приймає один параметр x і виводить його значення.

```
void printValue(int _ )  
{  
    cout << _ << endl;  
}
```

8. Заповніть пробіли, щоб визначити функцію printValue з одним параметром типу int, і викликайте цю функцію з main, передав значення 20 в параметр.

```
void printValue(____ x) {  
    cout << x << endl;  
}  
int main()  
{  
    printValue(____);  
    return 0;  
}
```

9. Викличте функцію `printValue` з `main` 3 рази, передавши їй значення 4, 5 та 6.

```
int main()
{
    printValue(_);
    printValue(_);
    printValue(_);
    return 0;
}
```

10. Заповніть пропущені частини наступного коду, щоб визначити функцію `hello`, яка повертає `int` та приймає два параметри.

```
__ hello(int a, int b)
{
    // do something..
}
```

11. Заповніть пропущені частини функції `addNumbers`, яка бере дві цілі змінні `x` і `y`, і повертає їх суму. Сума обчислюється та зберігається у змінній `answer`.

```
int addNumbers(int x, __ y)
{
    int answer = _ + y;
    return ____;
}
```

12. Введіть код для виклику функції `addNumbers` із `main` зі значеннями параметрів 43 та 86. Повернене значення зберігається у змінній `result`, а потім виводиться на екран за допомогою `cout`.

```
int addNumbers(int x, int y) {  
    return x + _;  
}  
int main()  
{  
    int result = addNumbers(43, _);  
    cout << _____ << endl;  
    return 0;  
}
```