

1. Який файл заголовка слід включити, щоб використовувати `rand ()` у своїй програмі?

☐ `crandhead`

☐ `iostream`

☐ `clibstd`

☐ `cstdlib`

2. Заповніть пробіли для виклику функції `rand ()` та надрукуйте її значення 13 разів у циклі `for`.

```
____ (int x = 0; x < 13; x++) {  
    cout << ____ () << endl;  
}
```

3. Заповніть пробіли, щоб надрукувати випадкове число від 1 до 9.

```
cout << 1 + (rand () __ 9) << endl;
```

4. Що робить функція `srand ()`?

☐ Повертає суму його параметрів

☐ Нічого

☐ Допомогає генерувати справді випадкові числа

5. Заповніть пробіли, щоб надрукувати на екрані справді випадкове число від 1 до 15, яке генерується функцією `rand ()`.

```
____ ( time(0) );  
cout << 1 + (rand() % ____ ) << endl;
```

6. Введіть значення за замовчуванням для функції підрахунку об'єму, параметр `a` має значення за замовчуванням 2; параметр `b` має значення 3; а параметр `c` має значення 5.

```
int volume(int a = __, int b __ 3, int c = 5)  
{  
    return a * b * c;  
}
```

7. Чому дорівнює результат виконання програми

```
void printSum(int a, int b = 4)
{
    cout << a + b << endl;
}
int main()
{
    printSum(13);
}
```

8. Заповніть пробіли, щоб оголосити функцію printNumber та перевантажити її. Оголосити один printNumber, взявши параметр типу int; та інший printNumber, що приймає параметр float.

```
void printNumber( __ x) {
    cout << "integer is " << x << endl;
}
void printNumber( _____ x) {
    cout << "float is " << x << endl;
}
```

9. Коли дві функції з однаковою назвою називаються перевантаженими?

- ☐ Якщо вони мають різну кількість або тип параметра
- ☐ Якщо вони мають різні розміри тіла
- ☐ Якщо вони мають різні назви

10. Заповніть пробіли, щоб перевантажити функцію sum, яка приймає два параметри числового типу та виводить їх суму на екран. Перевантажте функцію sum для роботи з типами int та float.

```
void sum(int a, __ b) {
    cout << a + b << endl;
}
void sum( _____ a, float b) {
    cout << a + __ << endl;
}
```

