

1. Необхідно оголосити деструктор класу Student.

```
class Student {  
public:  
    Student();  
    ~Student();  
};
```

2. Оголосіть вказівник на "st", де типом "st" є "Student ", а потім викличте printAge () через покажчик.

```
Student st;  
Student _stPtr = _st;  
stPtr __ printAge();
```

3. Введіть ключове слово, що відсутнє, щоб оголосити констатний об'єкт типу " Person":

```
_____ Person obj;
```

4. Для класу "P" з одним константним елементом "weight" типу "double", заповніть пробіли, щоб ініціалізувати "weight" у списку ініціалізатора конструктора.

```
P:P(double w) _  
    _____ (w)  
{  
}  
}
```

5. Виберіть ключове слово, яке дозволить вам вказати, що функція є дружньою для класу.

- ☐ friendly
- ☐ this
- ☐ friend
- ☐ make_friend

6. Для класу Test з двома приватними членами з назвою "mem" та "mem2" заповніть пробіли для друку їх значень у функції printValues () за допомогою ключового слова "this".

```
void Test::printValues() {  
    cout << ____ -> ____;  
    cout << this ____ mem2;  
}
```

7. Яке ключове слово для перевантаження оператора в C ++?
