

Давайте відтворимо цю піраміду на C, у текстовому вигляді за допомогою хешів (#), які будуть замість цеглин. Кожен хеш трохи вищий, ніж ширший, то ж і сама піраміда стає вищою та вужчою.

```
  #
 ##
###
####
#####
#####
#####
#####
```

Користувач вводить з клавіатури висоту піраміди (від 1 до 8 включно). Ось, як має працювати програма, якщо користувач ввів число:

Height: 8	Height: 4	Height: 2	Height: 1
#	#	#	#
##	#	#	
###	##	##	
####	###		
#####	####		
#####			
#####			
#####			

Якщо користувач не ввів додатне ціле число від 1 до 8 включно, програма має продовжувати запитувати число, поки користувач його не введе.

Псевдокод

1. Запитати в користувача висоту height
2. Якщо висота менша за 1 або більше за 8 (або не ціле число взагалі), повернутись на один крок
3. Ітерувати з 1 до height:
4. На ітерації i виводити i хешів і потім новий рядок

Вирівнювання справа за допомогою крапок. Після цього крапки замінити на пробіл.

```
.....#
.....##
.....###
....####
...#####
..#####
.#####
#####
```