

1. Яке твердження вірно?

- ☐ Об'єкт - це абстракція класу.
- ☐ Об'єкт - це примірник класу.
- ☐ Об'єкт - це функція класу.

2. Три терміни, що використовуються для опису об'єкта в об'єктно-орієнтованому програмуванні, - це атрибути, поведінка та:

3. Скільки функцій (методів) може мати клас?

- ☐ Лише два
- ☐ Тільки один
- ☐ Скільки хочеш

4. Як називаються ключові слова public та privat?

- ☐ Функції класу
- ☐ члени даних
- ☐ специфікатори доступу

5. Заповніть пробіли, щоб оголосити клас Student, з однією публічною функцією, яка називається hello. Функція виводить на екран hello () "hi from student"

```
_____ Student
{
    _____:
    void hello() {
        _____ << "hi from student" << endl;
    }
};
```

6. Заповніть пробіли, щоб оголосити клас Student, з членом даних int, який називається age. Клас Student має конструктор з одним аргументом, який встановлює значення члена даних age.

```
class Student {  
private:  
    int age;  
    _____:  
    Student(int a) {  
        setAge( _ );  
    }  
    void setAge(int a) {  
        age = a;  
    }  
    ____ getAge() {  
        _____ age;  
    }  
};
```