

1) Що не є частиною .NET Framework?

- o Common Language Runtime
- o Operation System
- o .Net Framework Class Library

2) Which is a valid C# variable name?

- o Bad\_Var
- o 1Star
- o #PersonName#

3) Вкажіть правильні типи даних

```
_____ a = false;  
double b = 4.22;  
_____ c = "Hi";  
int d = 11;
```

4) Заповніть пропущені місця, щоб вивести на екран "Learning C#".

```
Console._____ ( _____ );
```

5) Який результат виконання коду?

- ```
int a = 4;  
int b = 2;  
Console.Write(a);  
Console.Write(b);
```
- o 2
  - o 4
  - o 42
  - o 24

6) Заповніть пропущені місця, щоб ввести значення та зберегти його у змінній temp:

```
string temp;  
temp = _____._____ ();
```

7) Заповніть пропущені місця

```
double n;  
string x = "77";  
n = _____._____ (x);
```

8) Який результат виконання коду?

```
int x = 8;  
// x = 3;  
Console.WriteLine(x);
```

- ☐ error
- ☐ 8
- ☐ 3

9) Який тип змінної temp?

```
var temp = 14.55;
```

- ☐ Boolean
- ☐ String
- ☐ Double
- ☐ Integer

10) Який результат виконання коду?

```
var n1;  
n1 = true;  
Console.WriteLine(n1);
```

- ☐ true
- ☐ 1
- ☐ Error

11) Який результат виконання коду?

```
int x = 16;  
int y = 5;  
Console.WriteLine(x/y);
```

\_\_\_\_\_

12) Який результат виконання коду?

```
int x = 6;  
x++;  
Console.WriteLine(x);
```

\_\_\_\_\_

13) Яка різниця між ++ x та x ++?

- ☐ збільшує значення x ++ перед використанням
- ☐ x ++ використовує значення x, а потім збільшує його
- ☐ ++ x використовує значення x, перш ніж збільшувати його
- ☐ ++ x збільшує значення x перед його використанням

14) Заповнити код, щоб вивести значення змінної x

```
static void _____(string[] args)
{
    int x = (4 + 3) * 2;
    _____ . _____(x);
}
```

15) Який результат виконання коду?

```
int a = 4;
int b = 6;
b = a++;
Console.WriteLine(++b);
```

\_\_\_\_\_

16) Який результат виконання коду?

```
int x = 15;
int y = 6;
x %= y;
Console.WriteLine(x);
```

\_\_\_\_\_