

1. Заповніть пробіли, щоб знайти більшу з двох змінних

```
int a = 42;
int b = 88;
_____ (a > b)
{
    Console.WriteLine (a);
}

_____
{
    Console.WriteLine ( _ );
}
```

2. Який результат виконання коду

```
int a = 8;
int b = ++a;
if(a > 5)
    b -= 3;
else
    b = 9;
Console.WriteLine(b);
```

3. Заповніть пробіли

```
int x = 33;
_____ (x) {
    case 8:
        Console.WriteLine("Value is 8");
        break;
    case 18:
        Console.WriteLine("Value is 18");
        break;
    case 33:
        Console.WriteLine("Value is 33");
        break;
}
```

4. Заповніть пробіли

```
_____ (x) {
    case 10:
        Console.WriteLine("Ten");
        _____;
    case 20:
        Console.WriteLine("Twenty");
        break;
    _____:
        Console.WriteLine("No match");
        break;
}
```

5. Заповніть пробіли, щоб відобразити на екрані значення x на три рази

```
int x = 42;
int num = 0;
_____ (num < 3) {
    Console.WriteLine( _ );
    num++;
}
```

6. Заповніть пробіли, щоб збільшити значення num на 2, щоб відобразити лише парні значення.

```
int num = 0;
while ( _____ < 100)
{
    Console.WriteLine(num);
    num _____ = _____;
}
```

7. Скільки разів буде виконаний цикл

```
int x = 1;
while (x++ < 5)
{
    if (x % 2 == 0)
        x += 2;
}
```

\_\_\_\_\_

8. Заповніть пробіли, щоб надрукувати значення x від 0 до 100

```
_____ (int x = 0; x < 100; x+= _____)
{
    Console.WriteLine( _ );
}
```

9. Скільки разів буде виконуватись цикл

```
int x = 1;
for ( _____ ; x < 7; _____ )
{
    x+=2;
}
```

\_\_\_\_\_

## 10. Заповніть пробіли

```
int x = 0;  
____ {  
    Console.WriteLine(x);  
    x+=2;  
} _____ (x < 10) _
```

## 11. Який результат виконання коду?

```
int a = 2;  
do {  
    a+=3;  
} while(a < 4);  
Console.Write(a);
```

\_\_\_\_\_

## 12. Який найбільший номер буде надруковано?

```
for (int x = 1; x < 8; x++) {  
    if (x > 5)  
        break;  
    Console.WriteLine(x);  
}
```

\_\_\_\_\_

## 13. Заповніть пробіли, щоб надрукувати парні числа

```
for(int x=0; x<99; x++) _  
    _ (x%2 != 0)  
_____  
    Console.WriteLine(x);  
}
```

## 14. Який результат виконання коду?

```
int x = 5; int y = 12;  
if(x>10 || y/x > 1)  
    Console.Write(y-x);  
else  
    Console.Write(y);
```

- ☐ 7
- ☐ 5
- ☐ 12

## 15. Якщо a = true, a b = false, що є результатом !(a&&b)?

- ☐ false
- ☐ true
- ☐ undefined

16. Чому дорівнює значення x після виконання коду?

```
int x = 5;
int y = 3;
x = (x > y) ? y : x;
```

17. Скільки разів буде запущений даний цикл?

```
do { }
while(false);
```

- ☐ один
- ☐ нескінченно
- ☐ жодного разу

18. Що з переліченого нижче використовується для отримання даних користувача?

- ☐ Console.Write
- ☐ Console.ReadLine
- ☐ Convert.ToInt32

19. Заповніть пробіли, щоб надрукувати значення x п'ять разів

```
int x = 42;
int num = 0;
while(num < _) {
    Console.WriteLine(_);
    ____ ++;
}
```

20. Виберіть правильні твердження про && та || оператори.

- ☐ (a && b) || c is true if c is true
- ☐ a && b is false if both a and b are true
- ☐ a && b is true if either a or b is true
- ☐ a || b is true if either a or b is true

21. What is the value of x after this code?

```
int x = 4; int y = 9;
x = (y%x != 0) ? y/x : y;
```

\_\_\_\_\_

22. Скільки разів виконається наступний цикл:

```
1 int i = 5;
2 while(i > 0)
3 {
4     i *= 3;
5     i *= -1;
6 }
```

23. Скільки разів на цьому циклі буде виконуватися рядок  $j = j - 1$ ;


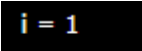
```
1 int j = 2;
2 for (int i = 1; i < 100; i = i + 2)
3 {
4     j = j - 1;
5     while(j < 15)
6     {
7         j = j + 5;
8     }
9 }
```

24. Скільки разів на цьому циклі буде виконуватися рядок  $i = j - i$ ;

```
1 int j = 2;
2 for (int i = 2; i < 32; i = i * 2)
3 {
4     while(i < j)
5     {
6         j = j * 2;
7     }
8     i = j - i;
9 }
```

25. Що буде виведено на консоль в результаті виконання наступного циклу:

```
1 for(int i = 1; i < 3; i++)
2 {
3     switch (i)
4     {
5         default:
6             Console.WriteLine($"i = {i++}");
7             break;
8     }
9 }
```

- ☐ Програма не скомпілюється
- ☐ Нічого не буде виведено на консоль
- ☐ Консоль буде мати вигляд 
- ☐ Консоль буде мати вигляд 
- ☐ Консоль буде мати вигляд 